

ASSECO à base d'eau, biodégradable, pour empêcher l'adhésion des projections de soudure. ASECO est un moyen rapide et simple pour éviter que les projections de soudure n'adhèrent aux surfaces métalliques durant le soudage. Ce produit élimine la nécessité d'évacuer ces projections au burin, par meulage ou par nettoyage à la brosse métallique. Il évite l'obstruction des équipements de soudure automatiques et semi-automatiques.

Utilisation:

Becs et gicleurs, torches, petites et grandes pièces, gabarits, parties fixes d'installations, et Soudage automatique et semi-automatique, robots de soudage

Augmente la durée de vie des becs, et des buses de soudure.

Augmente la stabilité de l'arc, permet le libre passage du flux de gaz.

Facilement biodégradable suivant OCDE 301 B. Idéal pour une galvanisation à chaud ultérieure.

Forme une barrière non siliconée,

Résistante à la chaleur.

Permet d'éliminer facilement les projections de soudure par brossage, ou à l'aide d'un chiffon humide.

Anti-adhérent à long terme

ASSECO F 436 Ne dégage pas d'odeur désagréable.

Contient des inhibiteurs de corrosion efficaces et des ingrédients actifs à base d'huile, afin de protéger les surfaces traitées et les équipements.

Ne contient pas de solvants inflammables ou chlorés.

Une fiche de données de sécurité (FDS) conforme à la réglementation EC N° 1907/2006 Art.31 et amendements est disponible pour tous les produits.

MODE D'EMPLOI

Agiter avant utilisation. · Appliquer un film mince et uniforme sur les surfaces à souder. Pulvériser dans la buse de soudure avant de commencer et répéter l'opération aussi souvent que nécessaire. · Les projections de soudure peuvent être essuyées au moyen d'un chiffon ou éliminées en frappant le bec sur le bord de l'établi. · Le film résiduel de produit peut être enlevé avec le Dégraissant BIONET ou le Dégraissant à séchage rapide SECUNET ou encore, par un nettoyant alcalin à base d'eau. · Prévoir une ventilation normale durant le soudage.

PRODUIT RESERVE A USAGE EXCLUSIVEMENT PROFESSIONNEL